

ИНФОРМАТИКА

6 класс - 2 четверть

1. Персональный компьютер как система (знание основных элементов в такой системе)
2. Понятие как форма мышления (знание основных логических приемов образования понятий)
3. Информационное моделирование (отличие натуральных моделей от информационных, понятие «моделирование»; пять основных случаев, когда прибегают к созданию моделей)
4. Математические модели, знаковые модели, словесные модели (применение знаний на практике при составлении таких моделей)